

1 - Cliquez sur le lien de votre classe :

[Lien pour la 4eA](#)

[Lien pour la 4eC](#)



2 - Ensuite cliquez sur “Rejoindre avec le surnom”.

A green rectangular button with rounded corners and a white border. The text 'Rejoindre avec le surnom' is written in white, centered on the button.

3 - Puis :

A green rectangular button with rounded corners and a white border. The text 'Et voilà!' is written in white, centered on the button.

4 - Revenez sur ce document et cliquez sur l’exercice à faire.

Exercice 1 : Vous devez faire clignoter le DEL interne de la plaque Arduino.

<https://www.tinkercad.com/things/6gjY3OVkazE>

5 - Cliquer sur :

A blue rectangular button with rounded corners and a white border. The text 'Copier et éditer' is written in white, centered on the button.

6 - Cliquer sur “Code” (vérifiez bien que “blocs” est sélectionné lorsque vous cliquez sur “Code”. Lorsque votre programme est terminé, cliquez sur “Démarrer...”

Two buttons are shown side-by-side. The left button is light grey with a dark grey border, containing a code icon (two overlapping triangles) and the text 'Code'. The right button is light grey with a dark grey border, containing a play icon and the text 'Démarrer la simulation'.

Coup de pouce du premier exercice :

A screenshot of a blue code block from a block-based programming environment. The block contains the text 'définir le voyant LED intégré sur' followed by a dropdown menu currently set to 'ÉLEVÉ'. Below the block, a tooltip is visible with a checkmark and the options 'ÉLEVÉ' and 'FAIBLE'. An arrow points from the text on the right to the dropdown menu.

Lorsque ce bloc est sur la position « ÉLEVÉ », la DEL interne sera allumée et lorsqu’il sera sur la position « FAIBLE », la DEL sera éteinte.

7 - Faites de même pour les exercices suivants :

Exercice 2 :

<https://www.tinkercad.com/things/hdnHPpyBGDd>

Cycle 4 - Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.

Exercice 3 :

<https://www.tinkercad.com/things/7ytPfJr67GF>

Exercice 4 : La DEL connectée à la broche 1 clignote 5 fois puis s'arrête de 10 secondes avant de recommencer.

<https://www.tinkercad.com/things/biBoORMFbTo>

Exercice 5 : La première DEL s'allume puis s'éteint au bout d'une seconde ensuite la DEL suivante s'allume puis s'éteint au bout d'une seconde et ainsi de suite.

<https://www.tinkercad.com/things/aTSA234mgN9>

Exercice 6 : Lorsqu'on appuie sur le bouton poussoir, la DEL s'allume.

<https://www.tinkercad.com/things/8nO14o5zALm>

Exercice 7 : Lorsqu'on appuie sur le bouton poussoir, la DEL clignote 5 fois avant de s'éteindre.

<https://www.tinkercad.com/things/cvqXWkZT6BK>